



Colour-Control.net



блок управления цветными DMX прожекторами с веб-сервером



Блок Color-Control.net предназначен для создания и управления цветной подсветки бассейна, а также для управления тремя аттракционами. Блок может применяться как расширение к устройству управления бассейном EUROMATIK.net или как самостоятельное устройство.

Блок Color-Control.net является генератором DMX сигнала для интеллектуальных DMX прожекторов. Главным преимуществом блока является простой процесс программирования. Возможно создание 15 программ для управления 10 прожекторами.

3 аттракциона и генератор DMX сигнала, можно включать кнопками расположенными на краю бассейна или по недельному расписанию, а также установить таймер на продолжительность работы.

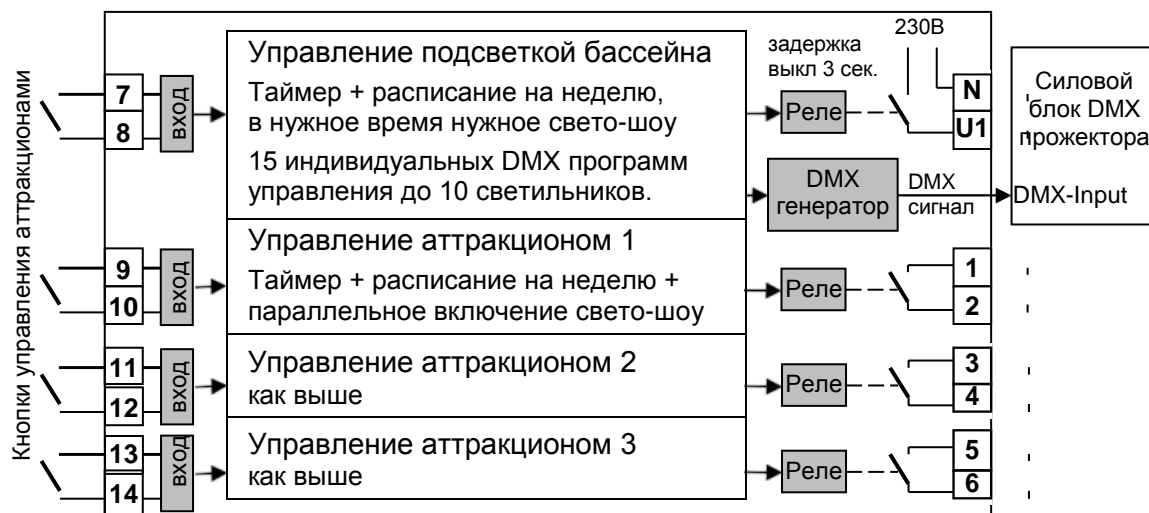
Технические данные

Габариты:	220мм x 219мм x 100мм		
Рабочее напряжение:	230В/50Гц		
Потребляемая мощность:	около.10ВА		
Коммутируемая мощность выхода 230В для силовых блоков DMX прожекторов	макс. 3А (AC1)		
Коммутируемая мощность безпотенциальных выходов для аттракционов:	Аттр. 1:	макс. 3А (230В)	
	Аттр. 2:	макс. 3А (230В)	
	Аттр. 3:	макс. 3А (230В)	
Класс защиты корпуса:	IP 40		
osf-Bus (osf-информационная шина данных)	RS 485		
Напряжение на кнопках упр. аттракционами	12В		

Содержание

Блок схема устройства Color-Control.net	2
Электрическое подключение	2
DMX Сигнал	4
Основные понятия программирования цветной подсветки	4
Управление с внешней панели управления.....	5
Редактировать программы.....	5
Конфигурация аттракционов.....	6
Подключение к компьютерной сети и интернету.....	7
Использование osf коммуникационного сервера.....	7
Web-сервер	8
Заводские установки	10

Блок схема устройства Color-Control.net



Общие указания

Блок управления Color-Control.net сконструирован для безопасной и надежной работы при соблюдении положений настоящей инструкции по эксплуатации. Поэтому перед установкой блока внимательно прочтите это руководство по эксплуатации! Приведенные в нем указания по монтажу и эксплуатации должны выполняться в точности. При соблюдении этих условий блок управления Color-Control.net будет безупречно работать в течение многих лет.

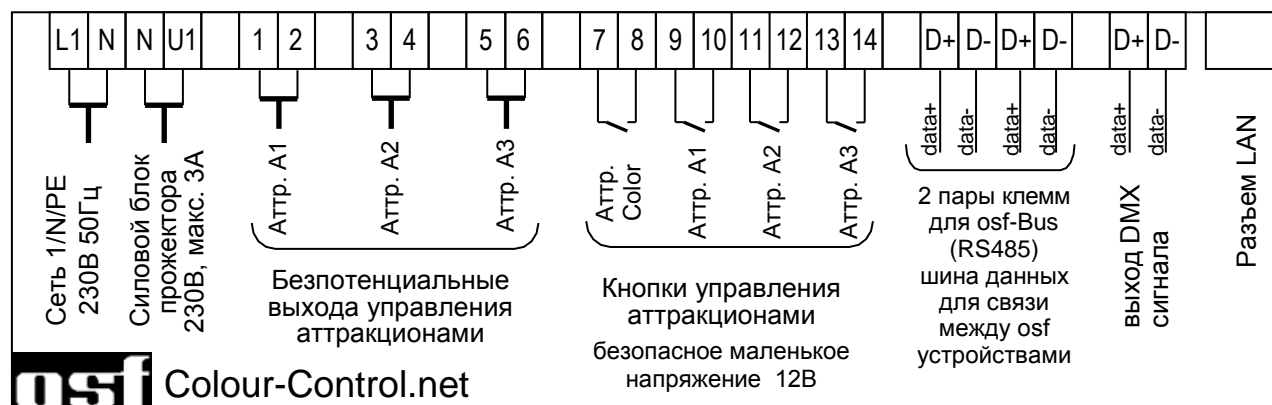
Монтаж:

Корпус необходимо вертикально и прочно закрепить на массивной стене с достаточной несущей способностью. Место расположения должно быть защищено от пыли и воды, чтобы гарантировать безупречную работу устройства. Окружающая температура может находиться в пределах от -0°C до $+50^{\circ}\text{C}$ и по возможности должна была постоянной. Относительная влажность в месте размещения не должна превышать 95%, нельзя допускать образования конденсата. Избегать прямого попадания на устройство теплового и солнечного излучения.

Электрическое подключение

Размещать блок управления в соответствии с его нормами необходимо во влагозащищенном месте. Электропитание к блоку должно подводиться через всеполюсной выключатель с расстоянием между разомкнутыми контактами минимум 3 мм, и через устройство защитного отключения (УЗО), которое срабатывает при возникновении утечки тока на землю (Ток утечки $I_{\text{ут}} \leq 30 \text{ mA}$). **Перед открытием корпуса обязательно полностью обесточить прибор. Электрическое подключение, а также настроечные и сервисные работы разрешено проводить только квалифицированному электрику! Придерживаться нижеприведенной схемы подключения и соблюдать правила техники безопасности.**

Внимание: Низковольтные кабели нельзя укладывать в один кабельный канал вместе с силовыми кабелями. Принципиально избегать прокладки проводов с низким напряжением в непосредственной близости от линий электропередачи.



osf-Bus (RS-485). Подключение к внешней панели управления NET

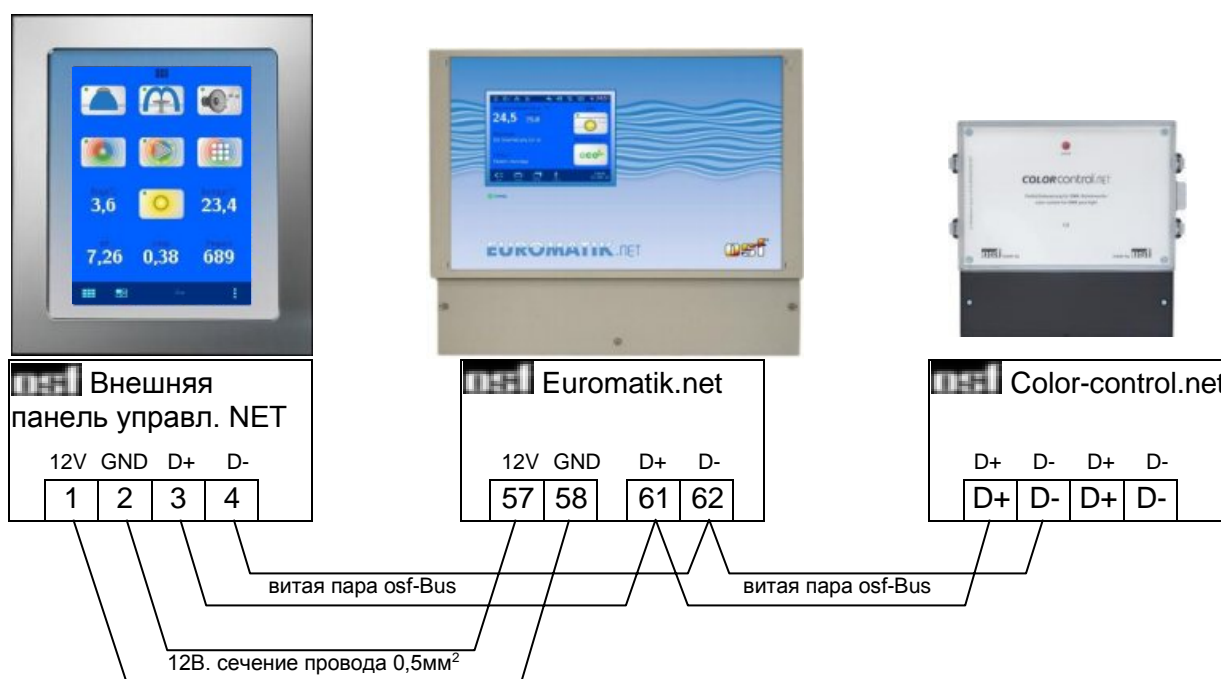
Информационная шина osf-Bus предназначена для обмена данными между устройствами производства osf. В основе лежит электрический стандарт связи RS-485. Для удобства соединения нескольких osf устройств, в блоке имеются 2 одинаковые пары клемм osf-Bus.

Для соединений к порту osf-Bus (RS-485) необходимо использовать экранированную витую пару (Twisted Pair) с сечением провода минимум $0,22 \text{ мм}^2$. (например Li2YCY(TP) $2 \times 0,22 \text{ мм}^2$). Экранирование служит для улучшения электромагнитной помехоустойчивости. Длина кабеля не должна превышать 1200м.

Внимание: Необходимо соблюдать правильную полярность соединения. Клеммы D+ и D- устройства должны соединяться с соответствующими клеммами остальных устройств. Неправильная полярность соединения не приводит к физической поломке устройств, но связи между устройствами не будет. Изменение полярности подключения производить лишь после обесточивания всех устройств подключенных к одной линии.

Линии низкого напряжения не разрешено прокладывать вблизи с силовыми линиями и совместно в одном кабельном канале.

Внимание: К шине данных osf-bus могут подключаться несколько устройств одновременно. Поэтому, по правилам стандарта RS-485, информационный кабель (витая пара) должны прокладываться от одного устройства к другому последовательно. Возможные ответвления не должны превышать 0,3 м.



Пожалуйста, соблюдайте инструкции по монтажу блока Euromatik.net и внешней панели управления NET.

Разъем LAN

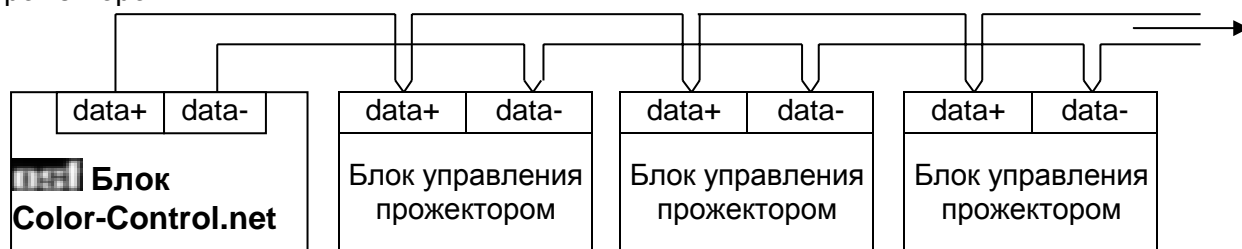
Блок управления Color-Control.net имеет разъем LAN (Ethernet, RJ45), что позволяет совместно со встроенным веб-сервером легко реализовать удаленное управление через интернет. Более подробно смотри раздел «Подключение к компьютерной сети и интернету».

Подключение DMX прожекторов

Блок Color-control.net генерирует гальванически развязанный DMX-сигнал для управления DMX прожекторами. В электрической основе DMX сигнала лежит стандарт RS-485. Для соединений необходимо использовать экранированную витую пару (Twisted Pair) с сечением провода минимум $0,22 \text{ мм}^2$. (например Li2YCY(TP) $2 \times 0,22 \text{ мм}^2$). Экранирование служит для улучшения электромагнитной помехоустойчивости. Длина кабеля не должна превышать 1200м.

Внимание: Необходимо соблюдать правильную полярность соединений. При подключении кабеля для DMX-сигнала соблюдайте инструкцию на соответствующий блок управления

прожектором.



DMX Сигнал

DMX сигнал широко распространен в системах управления световыми шоу, также очень популярен в системах цветовой подсветки бассейна. Многие производители подводных RGB прожекторов поддерживают DMX сигнал для управления цветом и яркостью прожектора.

Электронный блок Color-control.net выдает сигнал в формате DMX для 10 трехцветных источника света. Для каждого цвета выделен свой канал, что вместе составляет 30 каналов. Каждый канал содержит информацию о яркости.

прож.	1			2			3			4			5			6			7			8			9			10					
цвет	R	G	B	R	G	B	R	G	B	R	G	B	R	G	B	R	G	B	R	G	B	R	G	B	R	G	B	R	G	B	R	G	B
адрес канала	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30			

Установка адреса на блоке управления прожектором

Все устройства управляемые DMX сигналом должны иметь возможность установки адреса, по которым в устройство будет поступать информация. Так, например первый прожектор должен иметь адрес 1, и он будет реагировать на первые 3 канала из DMX-сигнала. Второму прожектору нужно присвоить адрес 4, и он будет реагировать на каналы 4,5,6. Третьему прожектору – адрес 7 и т.д.

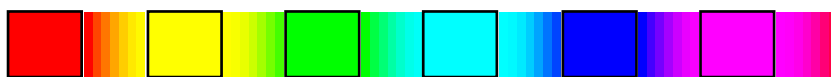
Допускается установка одного адреса на несколько прожекторов, в этом случае они будут работать одинаково. Адрес не должен быть более 30, по максимальному количеству каналов передаваемых блоком Color-Control.net.

Основные понятия программирования цветной подсветки

Блок Color-Control.net используется для создания ярких светодинамических эффектов освещения бассейна. Интуитивно-понятная структура меню делает простым и легким процесс создания красочного шоу.

Базовым понятием в создании светового шоу является сцена. **Сцена** – это статическая цветная картинка, образованная RGB прожекторами. Последовательность цветных сцен и переходов между ними записанных и воспроизводимых в определенном порядке с заданными временными параметрами представляет собой **программу**.

Блок управления подсветкой бассейна Color-Control.net позволяет Вам записать до 15 программ. Каждая программа содержит 6 сцен и плавные переходы между ними.



Каждая программа имеет свою длительность статических сцен и время плавного перехода между ними, что определяет время прохождения программы. Кроме того для каждой программы можно установить количество повторений с последующим переходом на другую программу, что позволяет создавать сложные программные конструкции, состоящие из нескольких программ с разными скоростями и эффектами.

Настройка и конфигурация

Конфигурация и настройки блока Color-Control.net можно производить с внешней сенсорной панели управления Touch, или через встроенный веб-сервер с любого компьютера или мобильного устройства с доступом к компьютерной сети.

Управление с внешней панели управления

Смотрите также инструкцию к внешней панели управления Touch

3 кнопки управления аттракционами

Кнопка включения цветового шоу

Пауза/пуск цветовой программы

Кнопки регулирования общей яркости

Выбор цветовой программы.

На кнопке указано время прохождения программы и количество повторений с последующим переходом на новую программу

Вход в меню управления

Меню управления Color-Control.net

Цветопауза в секундах.

Этот параметр указывает на продолжительность статических сцен текущей программы. Изменение этой величины влияют лишь на текущую программу и не сохраняются.

Цветопереход в секундах.

Этот параметр указывает на продолжительность динамических переходов между сценами для текущей программы. Изменение этой величины влияют лишь на текущую программу и не сохраняются.

Редактировать программы.

В этом меню можно редактировать цветовые программы. Предварительно выбрав программу для редактирования.

Поля ввода RGB параметров цвета сцены.

Случайный цвет для сцены

Палитра предустановленных цветов

Сцены программы. Белым квадратом выделена текущая сцена для редактирования.

Стрелками можно выбрать все или одну из 10 ламп для которых будет сохраняться новый цвет сцены.

Кнопка сохранения изменений для текущей сцены

Color control
установка

Цветопауза в сек. 70

Цветопереход в сек. 30

Редактировать программы

Длительность включения

Расписание работы

Служебные функции

прог. пользователя
N. 1

Цветопауза в сек. 5

Цветопереход в сек. 5

Количество повторений 0

Следующая программа 1

Скопировать программу

Кнопка переводит на экран дополнительных установок. Здесь устанавливаются длительности паузы и переходов, а также количество повторений программы после чего произойдет переход на программу указанную в пункте «Следующая программа».

С помощью пункта «скопировать программу» можно скопировать уже готовую программу в текущую для последующего редактирования.

Длительность включения аттракциона

В меню длительность включения аттракциона можно установить время работы аттракциона после его включения вручную. Аттракцион, включенный вручную, будет выключен через установленное время или повторным нажатием управляющей кнопки. Чтобы отключить таймер на работу аттракциона достаточно ввести длительность 0 минут.

Заводская установка: 10 минут

Длительность Включения
в минутах

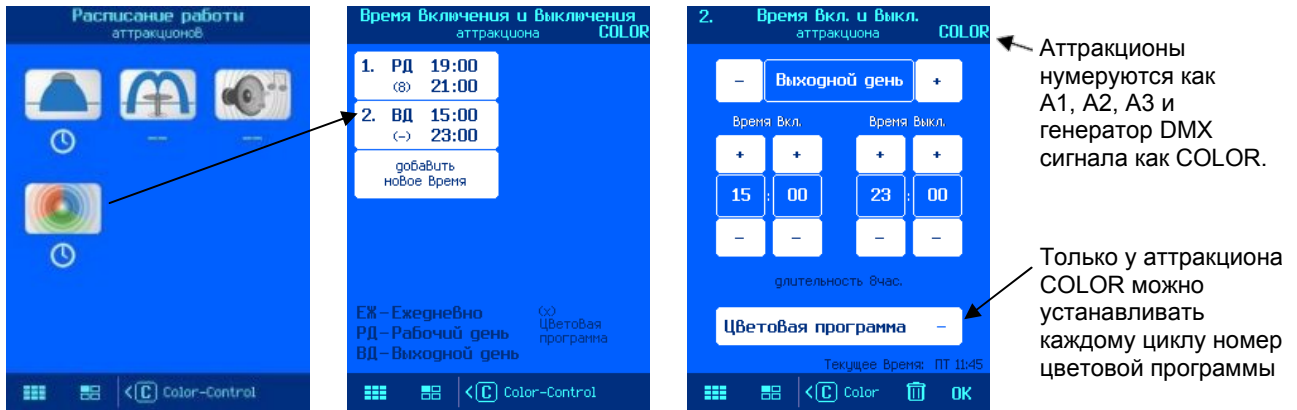
10 10 10

10

0 = без ограничения по времени

Расписание работы аттракциона

В этом меню можно установить расписание работы аттракциона на неделю. Возможен ввод 10 независимых циклов включения. В каждом цикле необходимо ввести определенный день недели или ввести рабочий день, выходной день или ежедневно.



Время 00:00 введенное в поле время выключения означает конец дня (24:00).

Разрешено вводить лишь время выключения аттракциона, при этом аттракцион, возможно включенный вручную, будет выключаться в назначенное время.

Заводская установка: Расписание работы отсутствует (-)

Служебные функции

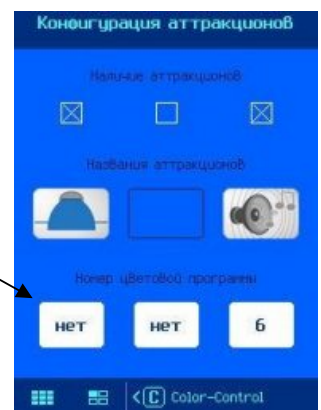
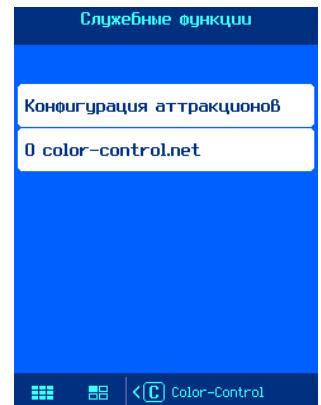
Конфигурация аттракционов



Здесь можно указать о наличие аттракциона. Отсутствующий аттракцион не отображается на экранах управления и настроек.

Здесь можно определить название аттракциона выбрав для него картинку.

Также здесь можно задать цветовую программу которая будет включается параллельно с работой этого аттракциона. Эта программа будет работать пока не выключится аттракцион или не будет включена другая программа.



О Color-Control.net

На этой странице отображен IP адрес и NetBIOS имя устройства, которые нужны для доступа к блоку Color-Control.net из локальной компьютерной сети.

Здесь отображен идентификационный номер устройства (DEVICE ID) для удаленного доступа к устройству через интернет с помощью osf коммуникационного сервера.

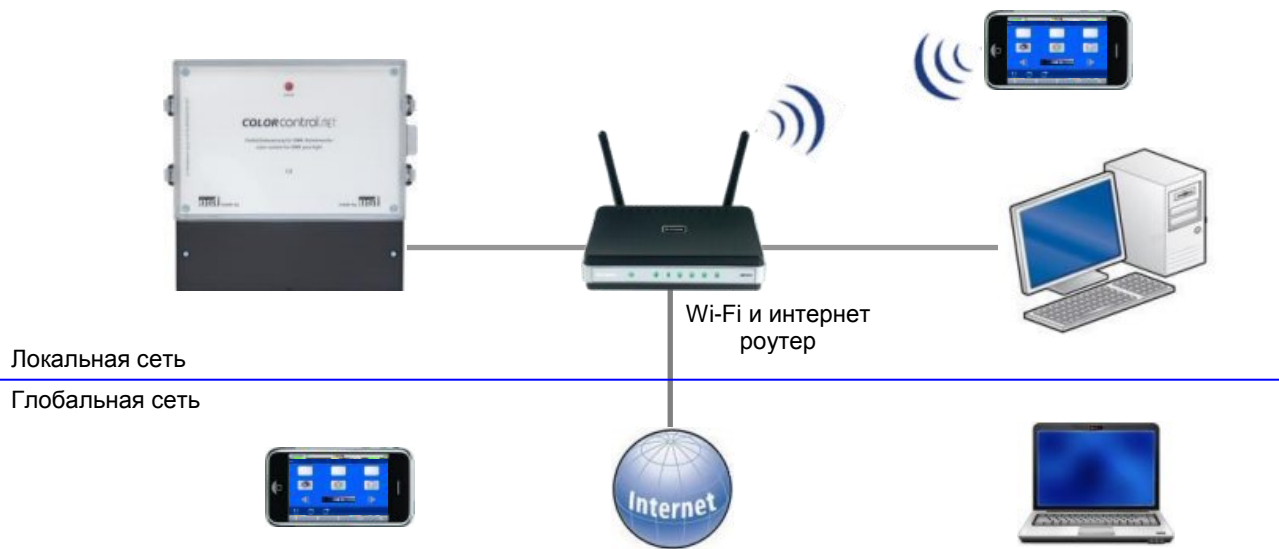
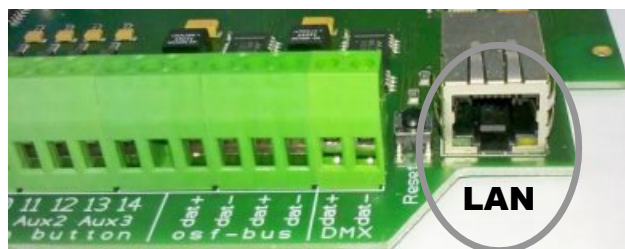
Также здесь отображен серийный номер устройства, версия и дата программы панели управления.



Подключение к компьютерной сети и интернету

Блок управления подсветкой бассейна Color-Control.net располагает LAN разъемом (RJ-45, Ethernet) и поддерживает протокол Ethernet, со скоростью до 100 Мб/сек.

Ниже приведена типичная схема подключения блока в компьютерную сеть, которая позволяет получить доступ к параметрам устройства, как из локальной сети, так и через глобальную сеть интернет.



Для соединений необходимо использовать стандартный Ethernet сетевой кабель. Имеющееся соединение позволяет получить удаленный доступ к устройству в рамках локальной сети (смотри рисунок выше).

Для доступа из сети необходимо в интернет-браузере набрать IP-адрес или NetBIOS имя устройства Color-Control.net.

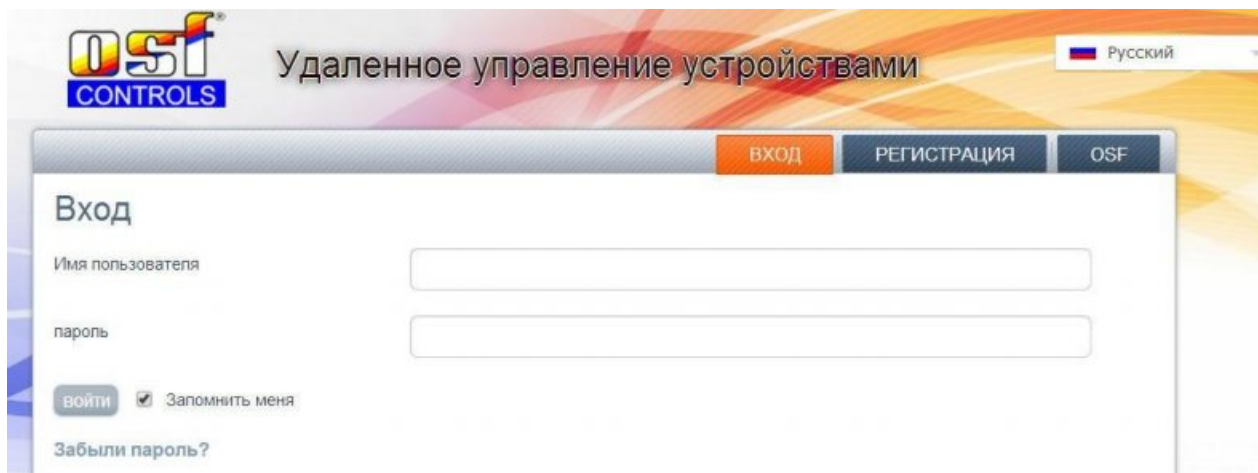
Заводская установка IP-адреса: 192.168.123.165, а NetBIOS имя http://color.

Текущий IP-адрес и NetBIOS имя можно посмотреть в сервис меню «о Color-Control.net» на внешней панели управления.

Если компьютерная сеть имеет выход в интернет и разрешен доступ через osf коммуникационный сервер, то можно легко организовать удаленный доступ к устройству из любой точки мира через интернет.

Использование osf коммуникационного сервера

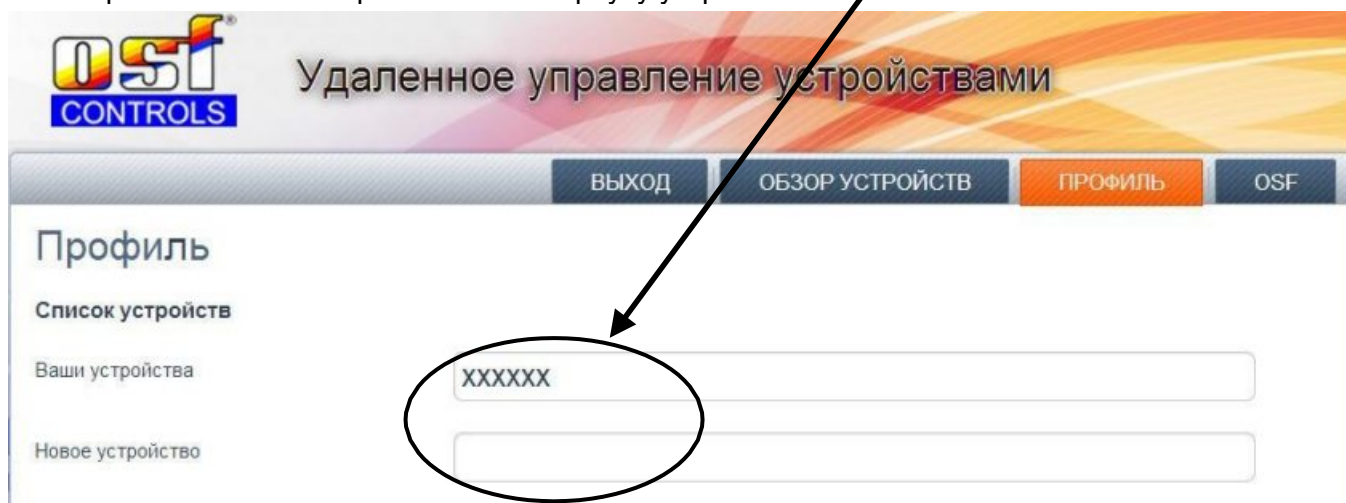
Osf Коммуникационный сервер позволяет получить интернет доступ к блоку управления подсветкой по принципу включай и работай. Блок Color-Control.net непрерывно поддерживает связь с коммуникационным сервером по следующему адресу <http://devices.osf.de/>.



При первом посещении необходимо провести регистрацию и тем самым создав учетную запись (аккаунт). Во время регистрации необходимо назначить имя пользователя, ввести электронный адрес и пароль доступа к аккаунту.

Для получения удаленного доступа к устройству необходимо в свой профиль ввести идентификационный номер DEV.ID и обновить профиль. Номер можно посмотреть на этикетке приклеенной к корпусу устройства.

Ser.No.:0 ID: xxxxxx
IP: 192.168.123.165
MAC: 00:50:c2:ee:0a:00



После этого, устройство появится в обзоре устройства и может эксплуатироваться через коммуникационный сервер.

В профиле можно задавать множество osf устройств нуждающихся в удаленном контроле и диспетчеризации, все они будут отображены на странице обзор устройств. Для доступа к конкретному устройству нажмите на соответствующий экран, и в новом окне браузера откроется веб-страница интересующего устройства.

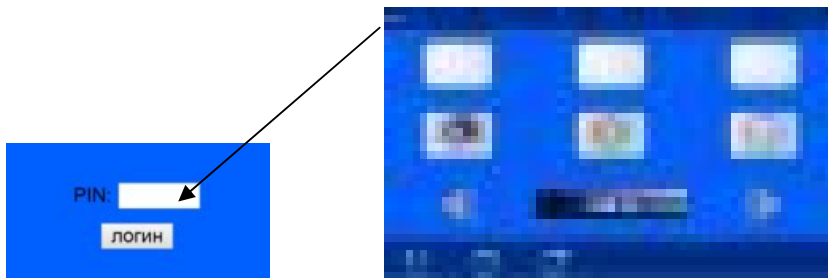
Для удаления устройства их списка устройств достаточно стереть его идентификационный номер из профиля и нажать кнопку обновить.

Web-сервер

Веб-сервер всегда входит в состав блока управления подсветкой бассейна. Веб-сервер создает HTML страницы сайта блока Color-Control.net и по запросу пересылает их на интернет-браузеры компьютеров.

Встроенный веб-сервер позволяет управление и контроль над цветной подсветкой и над аттракционами с любого компьютера или смартфона. Благодаря новому osf коммуникационному серверу доступ из любой точки мира реализуется элементарно просто.

Веб-сервер имеет 3 уровня доступа обзорная страница, PIN пользователя и служебный PIN.



Внимание: страницы веб-сервера находятся на SD-карте, и поэтому при отсутствии SD-карты веб-сервер выдает лишь одну страницу с текущим состоянием аттракционов «COLOR CONTROL.net COLOR=0, ID1=0, ID2=0, ID3=0»

Страница меню веб-сервера

Лишь после успешного ввода PIN кода, появляется возможность перейти в меню настроек.

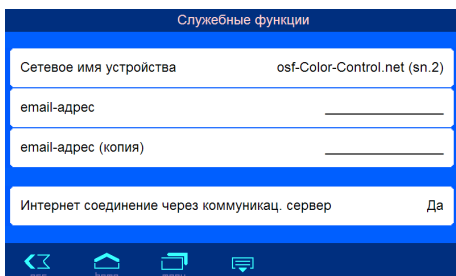
Здесь пункты меню соответствуют аналогичным пунктам из меню описанного для внешней панели управления (смотри выше).

Протокол событий

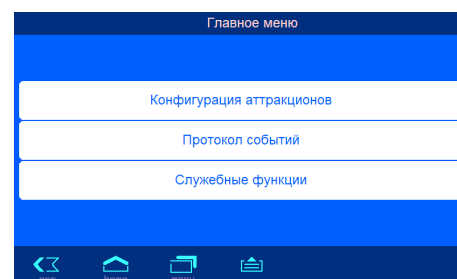
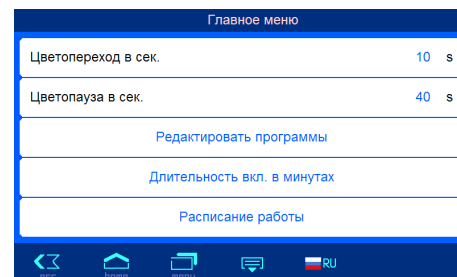
Три последних месячных файла протокола событий находящихся на SD-карте доступны через меню «протокол событий». Стрелками в верхней строке переключают протоколы текущего месяца, прошлого месяца и позапрошлого месяца.

Служебные функции

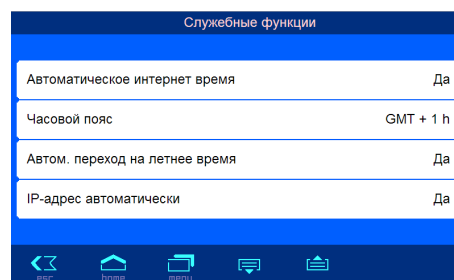
В этом меню расположены параметры для работы устройства через локальную сеть LAN.



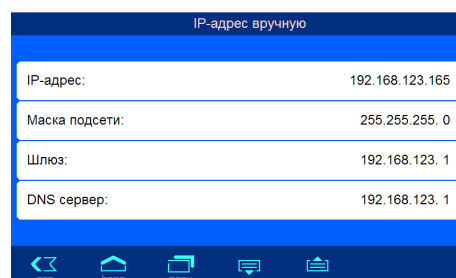
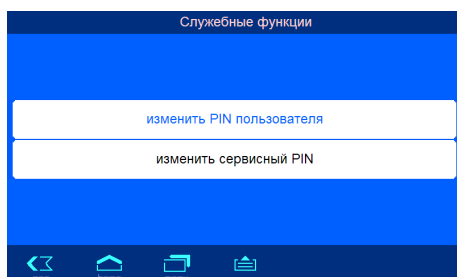
Здесь можно ввести индивидуальное имя для блока управления подсветкой, которое будет отображаться в заголовке интернет браузера и на обзорной странице коммуникационного сервера. Это название используется в строке «тема» электронного письма содержащее информационное сообщение.



В этой странице можно установить будет ли время устанавливаться автоматически через интернет с учетом часового пояса и переходом на летнее время. В строке IP-адрес автоматически можно включить DHCP-сервер, который позволяет получать IP-адрес автоматически.



Важные установки можно произвести лишь если ввести PIN сервисной службы. На последнем экране служебных функций можно изменить PIN пользователя и служебный PIN.



Предохранители:

На силовой плате расположены следующие предохранители:

Предохранитель 0,25А защищает всю электронную часть блока Color-Control.net

Предохранитель 3,15А защищает подключенный к клеммам U1 и N силовой блок DMX-прожекторов.



Заводские установки

Сброс всех параметров на заводские установки делается нажатием и удерживанием в течении 3 секунд кнопки „RESET“ расположенной рядом с LAN разъемом.

Ниже изложены заводские установки для важных параметров, необходимых для успешного соединения устройства в компьютерную сеть:

IP-адрес: 192.168.123.165

IP-адрес автоматически (DHCP Server) – да.

Автоматическое интернет время – да.

Часовой пояс – GMT +1. (Центральная Европа). Для корректной работы необходимо вручную установить необходимый часовой пояс.

PIN пользователя – 1234

PIN сервисной службы – 5678

Сброс на заводские установки не сбрасывает статистическую информацию о часах наработки, Все протоколы работы остаются также без изменений.

***Мы желаем Вам хорошо отдохнуть,
и расслабиться в вашем бассейне***

Предприятие оставляет за собой право на внесение изменений

osi 22.07.2014